

Antweight-Turnier in Hannover MMM34 – Turnierformat & Rundenzeiten

Die Turnierleitung wird durch Dominik/TriDo, Max/Epimetheus und Dominic/Natrium von der GRA gestellt, bei Fragen bitte auf diese zukommen.

Die Reihung der Gewichtsklassen in den Runden wird wie folgt organisiert:

ANTS => BEETLES

Dies soll den Teams mit Bots in beiden Klassen die Möglichkeit geben an allen Turnieren teilzunehmen.

Allgemeine Punkte:

-Während der Swiss-Runden ist der Kampfmodus 1v1, 2 Minuten Zeit pro Match, keine Jury
=> Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = beide 2 Punkte, Niederlage = 1 Punkt, Nicht
Erschienen/Nicht Kampffähig = 0 Punkte

-4 Runden Schweizer System (Es kämpfen Bots mit möglichst gleichen Punkten gegeneinander, keine Teaminternen Kämpfe während der Swiss-Runden) aufgeteilt auf 3 Runden am Samstag und 1 Runde am Sonntag => 4 garantierte Kämpfe pro Bot

-Alle Bots mit 10 oder mehr Punkten (4-0-0; 3-1-0; 3-0-1; 2-0-2 S/N/U) qualifizieren sich für ein TOP16 Single Elimination Bracket, bei weniger als 16 Bots gibt es einen Last-Chance-Playin-Rumble in dem die übrigen Plätze im Bracket ausgekämpft werden.

Von jedem Team darf maximal ein Roboter pro Fahrer am Last-Chance-Playin-Rumble teilnehmen (FAIRPLAY FIRST, keine Teamaktionen!) und bekommt somit die Chance auf einen der verbliebenen Plätze im Bracket. Sollte die Anzahl an Rumble-Bots gleich der Anzahl der verbleibenden Bracket-Plätze sein entfällt der Rumble und wir starten direkt mit der TOP16!

Ready-Table:

Vor Start der Runde werden alle Paarungen ausgelost und sowohl auf dem Orga-Laptop bzw. dem daran angeschlossenen Monitor bei der Turnierleitung einsehbar sein.

Zudem werden die Paarungen auch als Screenshot im MMM34 Event-Kanal auf dem European Combat Roboteers Discord gepostet:

<https://discord.com/channels/955433452335955968/1389324201462333571>

Neben der Arena wird ein „Ready-Table“ bereitstehen – Sobald der Kampf vor eurem gestartet wurde bitte eigenständig dort mit eurem Bot in kampfbereitem Zustand erscheinen!

Mehrmaliges zu spät kommen kann mit einer automatischen Niederlage geahndet werden – Bei ca. 32 Bots im Turnier ist eure Mithilfe essentiell damit wir alle Kämpfe innerhalb der geplanten Zeitslots schaffen und ein cooles Turnier haben!

Zeitplan der Runden:

Freitag: Teams die bereits am Freitag vor Ort sind bitte bereits den **Tech-Check** durchführen!

Samstag:

VERPFLICHTEND: Tech-Check 09 – 10:30 Uhr

VERPFLICHTEND: FAHRER- & SICHERITSMEEETING 10:30 – 10:45 Uhr

Runde 1 Swiss ~10:45 – 11:45 Uhr

Mittagspause 12:30 – 13:30 Uhr

Runde 2 Swiss ~13:30 – 14:30 Uhr

Rund 3-1 Swiss ~15:15 – 15:45 Uhr

Pause // Panel-Vortrag des GRA Vorstands zum Hobby; 15:45 – 16:30

Rund 3-2 Swiss ~16:30 – 17:00 Uhr

Sonntag:

Runde 4 Swiss ~10:00 - 11:00 Uhr

Last-Chance-Playin-Rumble ~11:45 – 12:15 bzw. bis das TOP16 Bracket voll ist.

Mittagspause 12:15 – 13:15 Uhr

TOP16 Bracket 13:15 – 13:45 Uhr

Bots die sich über den Rumble qualifiziert haben werden ans Ende der Runde geschoben um den Qualifikanten noch Reparaturen zu ermöglichen.

TOP 8 ~14:30 – 15:00

TOP 4 ~15:30 – 16:00

FINALE & kleines Finale ~16:15 nachdem die TOP4 durch ist und repariert wurde.

Hinweis: Für die Fights im TOP16 Bracket wird es eine klassische Jury bestehend aus 3 ausgeschiedenen Turnierteilnehmern und/oder neutralen GRA Mitgliedern geben da hier kein Unentschieden möglich ist. Die Kampfdauer im TOP16 Bracket beträgt dennoch 2 Minuten!

Antweight Tournament in Hanover MMM34 – Format & Round Times

The tournament will be managed by Dominik/TriDo, Max/Epimetheus, and Dominic/Natrium from GRA. Please contact them if you have any questions.

The weight classes will be organized as follows in the rounds:

ANTS => BEETLES

This is to give teams with bots in both classes the opportunity to participate in all tournaments.

General points:

-During the Swiss rounds, the battle mode is 1v1, 2 minutes battle time per fight, no judges
=> Win = 3 points, Draw = 2 points each, Loss = 1 point, no show/unable to fight = 0 points

-4 rounds Swiss system (bots with as equal points as possible fight each other, no team internal fights during the Swiss rounds) divided into 3 rounds on Saturday and 1 round on Sunday => 4 guaranteed fights per bot

-All bots with 10 or more points (4-0-0; 3-1-0; 3-0-1; 2-0-2 W/L/D) qualify for a TOP16 single elimination bracket; if there are fewer than 16 bots, there will be a last chance play-in rumble in which the remaining places in the bracket will be fought for.

Each driver of a team may enter a maximum of one unqualified robot in the Last Chance Play-in Rumble (FAIRPALY FIRST – No Teamactions!), giving them a chance to compete for the remaining spots in the bracket. If the number of bots in the Rumble is equal to the number of remaining spots in the bracket, the Rumble will be omitted and we will start directly with the TOP16!

Ready Table:

Before the round begins, all pairings will be drawn and displayed on the organizer's laptop or the monitor connected to it at the tournament control center.

In addition, the pairings will also be posted as a screenshot in the MMM34 event channel on the European Combat Roboteers Discord:

<https://discord.com/channels/955433452335955968/1389324201462333571>

A “Ready Table” will be set up next to the arena – as soon as the fight before yours has started, please go there with your bot in fighting condition!

Repeated tardiness may result in an automatic defeat. With approximately 32 bots in the tournament, your cooperation is essential so that we can complete all fights within the scheduled time slots and have a successful tournament.

Schedule of rounds:

Friday: Teams that are already on site on Friday, please complete the tech check.

Saturday:

MANDATORY: Tech-Check 09 – 10:30 Uhr

MANDATORY: Driver- & Safety-Meeting 10:30 – 10:45 Uhr

Round 1 Swiss ~10:45 – 11:45 Uhr

Lunch Break 12:30 – 13:30 Uhr

Round 2 Swiss ~13:30 – 14:30 Uhr

Round 3-1 Swiss ~15:15 – 15:45 Uhr

Break // Panel-Talk of the GRA Club President; 15:45 – 16:30

Round 3-2 Swiss ~16:30 – 17:00 Uhr

Sunday:

Round 4 Swiss ~10:00 - 11:00 Uhr

Last-Chance-Playin-Rumble ~11:45 – 12:15 or until the TOP16 Bracket is Full.

Lunch Break 12:15 – 13:15 Uhr

TOP16 Bracket 13:15 – 13:45 Uhr

The fights of BOTS that qualified via the Rumble will be moved to the end of this round to allow for repairs.

TOP 8 ~14:30 – 15:00

TOP 4 ~15:30 – 16:00

FINAL & Match for Rank#3 ~16:15 after TOP4 concludes to allow some repair time.

Note: For the fights in the TOP 16 bracket, there will be a classic jury consisting of 3 eliminated tournament participants and/or neutral GRA members, as no draws are possible here. The fight duration in the TOP 16 bracket is also 2 minutes!